

Profil

Lulusan SMK Rekayasa Perangkat Lunak dengan ketertarikan pada bidang kreatif dan teknologi digital. Memiliki kemampuan dalam UI/UX Design, desain grafis, fotografi, videografi, editing foto dan video, serta pengembangan perangkat lunak. Menggabungkan kemampuan teknis dan kreativitas untuk menghasilkan desain, konten visual, dan solusi digital yang fungsional dan menarik. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, mampu bekerja secara mandiri maupun dalam tim, serta berkomitmen untuk terus mengembangkan kemampuan di industri kreatif dan digital.

Pengalaman Kerja

PT Eluckygame Teknologi Asia

September 2025 – Sekarang

Digital Creative — Web Development, UI/UX & QA

- Mengembangkan dan memelihara website perusahaan, termasuk mengimplementasikan tampilan antarmuka sesuai rancangan desain.
- Merancang UI/UX untuk produk dan platform digital perusahaan, mulai dari wireframe, alur pengguna, hingga tampilan akhir.
- Melakukan pengujian fungsional terhadap fitur dan produk digital, mengidentifikasi bug, serta memastikan kualitas sebelum rilis.
- Berkolaborasi dengan tim developer dan tim produk dalam proses perancangan, pengembangan, pengujian, dan penyempurnaan produk digital secara berkelanjutan.
- Merancang materi desain grafis dan komunikasi visual untuk kebutuhan branding dan pemasaran perusahaan.
- Memproduksi konten video, motion graphic, dan fotografi produk untuk keperluan promosi digital.

Dinas Komunikasi, Informatika, Persandian Kabupaten Cianjur

Januari 2024 – Juli 2024

Praktik Kerja Lapangan — Software Development & Digital Content

- Mengembangkan aplikasi Berita Acara Serah Terima secara end-to-end: melakukan analisis kebutuhan, merancang UI/UX, pemrograman, pengujian (testing), hingga penyusunan dokumentasi teknis.
- Merancang antarmuka dan alur pengguna (UI/UX) aplikasi agar sesuai kebutuhan dan mudah digunakan oleh staf dinas.
- Melakukan pengujian aplikasi untuk memastikan fitur berjalan sesuai fungsinya sebelum digunakan.
- Mengelola media sosial dan website resmi dinas, meliputi pembuatan konten visual dan teks, penjadwalan publikasi, serta analisis performa konten.
- Mendokumentasikan kegiatan resmi dinas dalam bentuk foto dan video, termasuk proses editing dan penyusunan laporan dokumentasi visual.

Proyek

Spall Spill Natsx

April 2025 – Sekarang

Proyek Pribadi • UI/UX & Pengembangan Web

- Merancang dan mengembangkan platform web Spall Spill dari tahap perancangan UI/UX hingga implementasi dan deployment.
- Merancang arsitektur antarmuka, user flow, responsive layout, dan komponen UI untuk menciptakan pengalaman pengguna yang konsisten.
- Mengembangkan aplikasi menggunakan Next.js, React, TypeScript, dan Firebase/Firestore.

- Membangun komponen antarmuka yang dapat digunakan kembali serta mengimplementasikan fitur untuk kebutuhan pengguna dan pengelolaan konten.
- Mengintegrasikan layanan Cloudinary untuk kebutuhan pengelolaan dan penyimpanan media.
- Mengelola proses pengembangan menggunakan Git/GitHub serta melakukan deployment aplikasi ke lingkungan production.

Spall Spill Natsx

April 2025 – Sekarang

Proyek Pribadi • UI/UX & Pengembangan Web

- Merancang dan mengembangkan platform web Spall Spill dari tahap perancangan UI/UX hingga implementasi dan deployment.
- Merancang arsitektur antarmuka, user flow, responsive layout, dan komponen UI untuk menciptakan pengalaman pengguna yang konsisten.
- Mengembangkan aplikasi menggunakan Next.js, React, TypeScript, dan Firebase/Firestore.
- Membangun komponen antarmuka yang dapat digunakan kembali serta mengimplementasikan fitur untuk kebutuhan pengguna dan pengelolaan konten.
- Mengintegrasikan layanan Cloudinary untuk kebutuhan pengelolaan dan penyimpanan media.
- Mengelola proses pengembangan menggunakan Git/GitHub serta melakukan deployment aplikasi ke lingkungan production.

Spall Spill Natsx

April 2025 – Sekarang

Proyek Pribadi • UI/UX & Pengembangan Web

- Merancang dan mengembangkan platform web Spall Spill dari tahap perancangan UI/UX hingga implementasi dan deployment.
- Merancang arsitektur antarmuka, user flow, responsive layout, dan komponen UI untuk menciptakan pengalaman pengguna yang konsisten.
- Mengembangkan aplikasi menggunakan Next.js, React, TypeScript, dan Firebase/Firestore.
- Membangun komponen antarmuka yang dapat digunakan kembali serta mengimplementasikan fitur untuk kebutuhan pengguna dan pengelolaan konten.
- Mengintegrasikan layanan Cloudinary untuk kebutuhan pengelolaan dan penyimpanan media.
- Mengelola proses pengembangan menggunakan Git/GitHub serta melakukan deployment aplikasi ke lingkungan production.

Pendidikan

SMK Amaliah 1 Ciawi

Lulus - 2025

Rekayasa Perangkat Lunak

Keahlian

- **Hard Skill :**
- **SoftWare :**
- **Bahasa:** Indonesia (Fasih), Inggris (Menengah), Jerman (Dasar)

Informasi Tambahan

- **Portfolio:** natsx.my.id/portfolio
- **Github:** github.com/nafisajuliansahsaputra
- **LinkedIn:** linkedin.com/in/nafisajuliansahsaputra